**Cosifi**

Manual técnico

Julian E. Rengifo C.

Ingeniería de sistemas, Universidad Cooperativa de Colombia, Villavicencio

Ing. Juan Fajardo, Ing. Arley García, Ing. Francy Patiño

Villavicencio

Mayo 2022

# Contenido

[Contenido 2](#_Toc105170321)

[Tabla de tablas 2](#_Toc105170322)

[Introducción 4](#_Toc105170323)

[Objetivo del manual 5](#_Toc105170324)

[Objetivo del sistema 6](#_Toc105170325)

[Usuario a quien va dirigido 7](#_Toc105170326)

[Requerimientos 8](#_Toc105170327)

[Instalación 9](#_Toc105170328)

[Pasos 9](#_Toc105170329)

[Administración del sistema 16](#_Toc105170330)

[Teta 16](#_Toc105170331)

[Supabase 16](#_Toc105170332)

[Flutter 16](#_Toc105170333)

[Visual studio code 16](#_Toc105170334)

[Modelado 17](#_Toc105170335)

# Tabla de ilustraciones

[Ilustración 1 Buscar la carpeta archivos 11](#_Toc105443055)

[Ilustración 2 Carpeta aplicaciones 11](#_Toc105443056)

[Ilustración 3 Apk descargada 12](#_Toc105443057)

[Ilustración 4 Opción de abrir 12](#_Toc105443058)

[Ilustración 5 Configuración 12](#_Toc105443059)

[Ilustración 6 Aplicaciones de fuentes externas 13](#_Toc105443060)

[Ilustración 7 Opción instalar 13](#_Toc105443061)

[Ilustración 8 Instalación 14](#_Toc105443062)

[Ilustración 9 Play protect 14](#_Toc105443063)

[Ilustración 10 Instalación finalizada 15](#_Toc105443064)

[Ilustración 11 Analizar app 15](#_Toc105443065)

[Ilustración 12 Instalación completada 16](#_Toc105443066)

[Ilustración 13 Login 26](#_Toc105443067)

[Ilustración 14 Registro 27](#_Toc105443068)

[Ilustración 15 Menú 27](#_Toc105443069)

[Ilustración 16 Fecha y hora de la reserva 28](#_Toc105443070)

[Ilustración 17 Resumen de orden 28](#_Toc105443071)

# Tabla de tablas

[Tabla 1 Contenido historias de usuario 17](#_Toc105170275)

[Tabla 2 Ventana principal 17](#_Toc105170276)

[Tabla 3 Lista de restaurantes 17](#_Toc105170277)

[Tabla 4 Buscar restaurante 17](#_Toc105170278)

[Tabla 5 Lista de productos 18](#_Toc105170279)

[Tabla 6 Buscar producto 18](#_Toc105170280)

[Tabla 7 Botón comprar 18](#_Toc105170281)

[Tabla 8 Contador de productos 18](#_Toc105170282)

[Tabla 9 Visualizar producto comprado 19](#_Toc105170283)

[Tabla 10 Producto seleccionado 19](#_Toc105170284)

[Tabla 11 Botón disminuir cantidad del producto 19](#_Toc105170285)

[Tabla 12 Botón aumentar cantidad del producto 19](#_Toc105170286)

[Tabla 13 Botón eliminar producto 20](#_Toc105170287)

[Tabla 14 Total a pagar 20](#_Toc105170288)

[Tabla 15 Botón reserva producto 20](#_Toc105170289)

[Tabla 16 Botón cancelar orden 20](#_Toc105170290)

[Tabla 17 Fecha reserva pedido 21](#_Toc105170291)

[Tabla 18 Hora reserva pedido 21](#_Toc105170292)

[Tabla 19 Recoger pedido 21](#_Toc105170293)

[Tabla 20 Reservar mesa 21](#_Toc105170294)

[Tabla 21 Inicio de sesión 22](#_Toc105170295)

[Tabla 22 Botón ingresar 22](#_Toc105170296)

[Tabla 23 Link de acceso 22](#_Toc105170297)

[Tabla 24 Link de recuperación de contraseña 22](#_Toc105170298)

[Tabla 25 Correo para restablecer contraseña 23](#_Toc105170299)

[Tabla 26 Botón recuperar contraseña 23](#_Toc105170300)

[Tabla 27 Registrar cuenta 23](#_Toc105170301)

[Tabla 28 Botón de registro 23](#_Toc105170302)

[Tabla 29 Link de acceso al login 24](#_Toc105170303)

[Tabla 30 Menú de ventanas 24](#_Toc105170304)

# Introducción

El siguiente manual guiará a los usuarios que harán el soporte y mantenimiento a la aplicación el cual se les dará a conocer los requerimientos y la estructura para la construcción del sistema en el desarrollo de la aplicación móvil Cosifi.

# Objetivo del manual

El objetivo de este manual es de informar y especificar al personal competente que va a manipular la estructura y conformación del sistema con el fin de que puedan hacer el soporte, modificación y actualización de los sistemas en general.

# Objetivo del sistema

COSIFI es una aplicación móvil para cadenas de cafeterías y restaurantes con el fin de agilizar el servicio de atención y generar mejores métodos de servicio y pagos.

# Usuario a quien va dirigido

Este manual va dirigido al administrador del sistema y a desarrolladores de aplicaciones móviles que se encargaran de hacer el mantenimiento y actualizaciones, debido a que son estos quienes tienen conocimientos técnicos en esta área.

# Requerimientos

## Hardware

Dispositivo móvil (smartphone, tablet)

Pantalla de 5 pulgadas como mínimo (para visualizar mejor el contenido)

Capacidad de almacenamiento disponible 2 GB

Memoria ram 4 GB

Gps

## Software

Acceso a internet mediante wifi o datos

Sistema operativo Android superior 6.0

Soporte para realizar llamadas

# Instalación

Para la instalación de esta aplicación móvil es se requiere seguir los pasos en orden para que la aplicación quede correctamente instalada.

### Pasos

1. Descargar el archivo app-release.apk entregado por el expositor del proyecto.
2. Ir a archivos del dispositivo.

Ilustración 1 Buscar la carpeta archivos

Imagen de la pantalla de un celular con la imagen de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja

1. Buscar la sección de aplicaciones.

Ilustración 2 Carpeta aplicaciones

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Localizar el apk descargado y la seleccionamos.

Ilustración 3 Apk descargada

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. Se desplegará una ventana donde seleccionaremos la opción programa de instalación del paquete.

Ilustración 4 Opción de abrir

Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Aparecerá otra ventana donde seleccionamos la opción configurar para poder instalar la apk.

Ilustración 5 Configuración

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Nos llevará a una nueva ventana donde le damos los permisos para instalar aplicaciones de fuentes externas

Ilustración 6 Aplicaciones de fuentes externas

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Después seleccionamos la instalar.

Ilustración 7 Opción instalar

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza baja

1. Comenzará la instalación de la apk.

Ilustración 8 Instalación

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. Surgirá una nueva ventana donde seleccionaremos instalar de todas formas.

Ilustración 9 Play protect

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Una vez instalado procedemos a abrir la aplicación.

Ilustración 10 Instalación finalizada

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza baja

1. Antes de abrir la aplicación nos arrogara un mensaje de advertencia donde seleccionaremos no enviar.

Ilustración 11 Analizar app

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Abrirá la aplicación lista para su uso.

Ilustración 12 Instalación completada

Imagen de la pantalla de un restaurante

Descripción generada automáticamente

# Administración del sistema

## Herramientas de desarrollo

### Teta

El diseño de la aplicación se implementó en la aplicación teta, donde se crean interfaces interactivas con la opción de construir la interfaz parte por parte totalmente funcional, donde se puede visualizar el funcionamiento de cada interacción que tiene el usuario con la aplicación y poder hacer sus respectivos cambios de diseño o funcionalidad.

### Supabase

En cuanto al backend se usó la base de datos supabase que implementada dentro de la herramienta teta, en esta herramienta se maneja toda la información proporcionada por la aplicación que los restaurantes o cafeterías le proporcionen.

### Flutter

Esta implementado con la herramienta teta, la cual hace uso de flutter para la creación del front-end lo que son las interfaces de la aplicación móvil.

### Visual studio code

Es un editor de código, se implementó para manejar la herramienta flutter y para la creación de la apk.

# Modelado

Tabla 1 Contenido historias de usuario



Tabla 2 Ventana principal



Tabla 3 Lista de restaurantes



Tabla 4 Buscar restaurante



Tabla 5 Lista de productos



Tabla 6 Buscar producto



Tabla 7 Botón comprar



Tabla 8 Contador de productos



Tabla 9 Visualizar producto comprado



Tabla 10 Producto seleccionado



Tabla 11 Botón disminuir cantidad del producto



Tabla 12 Botón aumentar cantidad del producto



Tabla 13 Botón eliminar producto



Tabla 14 Total a pagar



Tabla 15 Botón reserva producto



Tabla 16 Botón cancelar orden



Tabla 17 Fecha reserva pedido



Tabla 18 Hora reserva pedido



Tabla 19 Recoger pedido



Tabla 20 Reservar mesa



Tabla 21 Inicio de sesión



Tabla 22 Botón ingresar



Tabla 23 Link de acceso



Tabla 24 Link de recuperación de contraseña



Tabla 25 Correo para restablecer contraseña



Tabla 26 Botón recuperar contraseña



Tabla 27 Registrar cuenta



Tabla 28 Botón de registro



Tabla 29 Link de acceso al login



Tabla 30 Menú de ventanas



## Muckups

Para la elaboración del modelo de las vistas de la aplicación se hizo uso de la herramienta online moqups.

Ilustración 13 Login

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 14 Registro

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 15 Menú

Captura de pantalla de un celular con texto e imágenes

Descripción generada automáticamente

Ilustración 16 Fecha y hora de la reserva

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

Ilustración 17 Resumen de orden

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente